

DEL 29 DE NOVIEMBRE DE 2023 AL 20 DE ENERO DE 2024

HORARIO

De lunes a viernes de 18 a 20h.

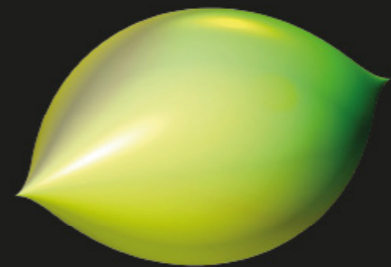
Sábados de 19 a 21h.

Festivos cerrado. Entrada libre

Sala de Exposiciones Francisco de Goya UNED Barbastro
Calle Argensola, 55

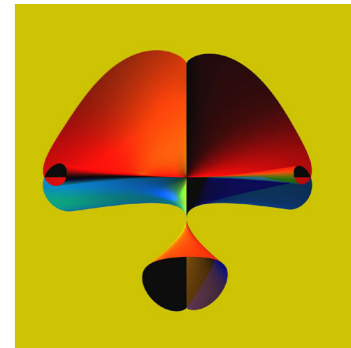
IMAGINARY

una mirada matemática



Imaginary, una mirada matemática, es la adaptación por parte de la Real Sociedad Matemática Española de la exposición de igual nombre creada por el Instituto de Matemáticas de Oberwolfach (Alemania). En España ha visitado más de 30 ciudades en espacios universitarios y museísticos.

Una exposición que muestra la relación entre Matemáticas y Arte. El Arte se percibe como formas y las Matemáticas y la tecnología como el medio para representarlas.



Imaginary es un viaje entre formas y objetos y las matemáticas.

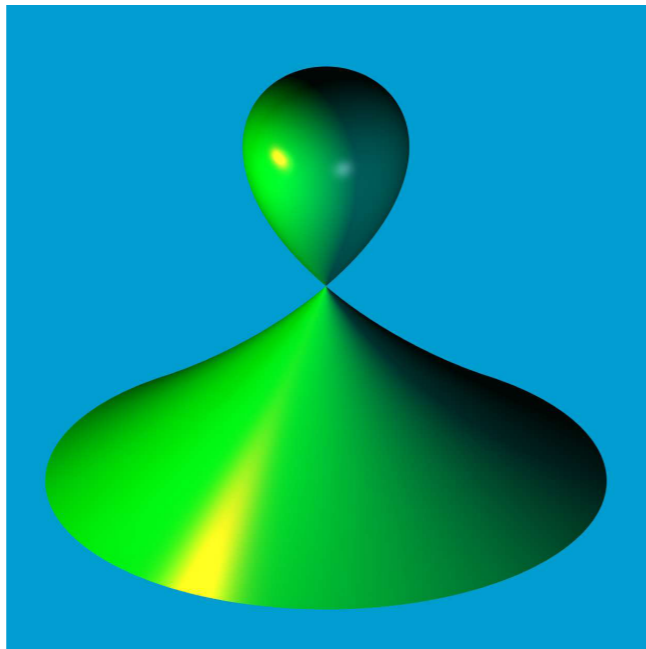
La investigación matemática del siglo XIX tuvo como consecuencia la creación y distribución por universidades de todo el mundo de una extensa colección de modelos geométricos. En los años 30, dicha colección llamó fuertemente la atención de varios artistas pertenecientes tanto al surrealismo como al constructivismo. Man Ray, Henry Moore, Noam Gabo... las utilizaron explícitamente en sus creaciones. En la actualidad los modelos siguen despertando interés artístico.

Las imágenes, las esculturas 3D y el software que forman parte de *Imaginary* son herederas

y continuación natural de esa época, producidas ahora con los medios del siglo XXI. Participan de su misma vocación didáctica pero incorporando además el interés en el diseño gráfico.

Dichas imágenes son todas ellas superficies que vienen representadas mediante una ecuación, de forma que entran en íntima relación los números con sus operaciones y las figuras con sus transformaciones: es decir el álgebra y la geometría.

La exposición permite introducirnos en el significado de las imágenes y experimentar con el software que las genera: Así, introduciendo cualquier palabra o frase (un nombre o una cita favorita...) aparecerá ante nosotros la superficie que la representa.



Desde 2022, se expone parcialmente en el Museo de Matemáticas situado en el Planetario de Aragón (Huesca).

A través de bellas imágenes, esculturas y sugerentes textos, el visitante puede interactuar con los programas de visualización matemática:

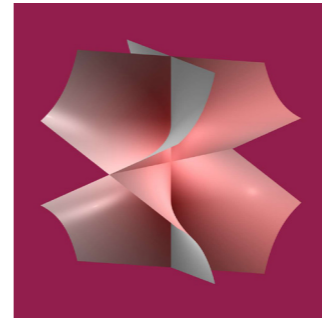
Surfer, permite crear bellas superficies.

j-Reality, nos introduce un entorno de realidad virtual.

3D_XplorMath, muestra objetos matemáticos en visión 3D.

Morenaments, permite la fabricación de mosaicos.

Cinderella, modeliza sistemas dinámicos.



No es necesario poseer un bagaje matemático previo, solamente dejar volar la imaginación y disfrutar con la estética de la forma y la imagen.

